



COLORNO (Parma)

centro sportivo Dorotea Sofia

**R
A
G
A
Z
Z
I**



GIRONE A GIRONE B
JUNIOR PARMA OLTRETORRENTE
CROCETTA GRIZZLY TORINO
CRAZY SAMBONIFACESE JUNIOR RIMINI

inizio fine gara casa ospite
venerdì 28-8-2015 QUALIFICAZIONI

09,30	11,30	1	JUNIOR PARMA	-	CROCETTA
13,30	15,30	2	OLTRETORRENTE	-	JUNIOR RIMINI
15,30	17,30	3	CRAZY SAMBONIFACESE	-	JUNIOR PARMA
17,30	19,30	4	JUNIOR RIMINI	-	GRIZZLY TORINO

sabato 29-8-2015 QUALIFICAZIONI casa ospite

08,30	10,30	5	CROCETTA	-	CRAZY SAMBONIFACESE
10,30	12,30	6	GRIZZLY TORINO	-	OLTRETORRENTE

sabato 29-8-2015 INTERGIRONE home team per sorteggio

13,30	15,30	7	1.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	3.A CLASSIFICATA GIRONE B
15,30	17,30	8	2.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	2.A CLASSIFICATA GIRONE B
17,30	19,30	9	3.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	1.A CLASSIFICATA GIRONE B

domenica 30-8-2015 FINALI home team per sorteggio

10,00	12,00	finale 5° posto	3.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	3.A CLASSIFICATA GIRONE B
14,00	16,00	finale 3° posto	2.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	2.A CLASSIFICATA GIRONE B
16,00	18,00	finale 1° posto	1.A CLASSIFICATA GIRONE A	-	1.A CLASSIFICATA GIRONE B



REGOLAMENTO CATEGORIA RAGAZZI

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Il Torneo è riservato alla categoria **RAGAZZI** (nati dal 01/01/2003 al 31/12/2006). Tutti i giocatori partecipanti al Torneo dovranno essere muniti di documento di riconoscimento comprovante la loro età e risultare regolarmente tesserati F.I.B.S. Non ci sono limiti numerici al roster e/o limiti ai prestiti.

Le Società sono responsabili di tutto ciò che riguarda la regolarità dei propri atleti e degli eventuali atleti in prestito (visite mediche, nulla osta, tesseramento e documento di identità) tenendo a disposizione dell'Organizzazione la relativa documentazione. Le squadre partecipanti dovranno consegnare all'Organizzazione l'elenco degli atleti, dei tecnici e degli accompagnatori. Detto elenco non potrà subire variazioni per tutta la durata del Torneo. Gli atleti possono giocare in una sola categoria.

Prima dell'inizio di ogni gara, dovrà essere redatto l'ordine di battuta da consegnare alla squadra avversaria. Le squadre dovranno, al momento dell'arrivo, regolarizzare la propria iscrizione con il versamento della quota di partecipazione e la consegna di una scatola di palline omologate per la categoria.

SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le gare verranno disputate al limite di 6 (sei) inning, senza interruzione per manifesta inferiorità ma con il limite di 2 ore. Non comincerà un nuovo inning se saranno trascorsi 1 ora e 45 minuti. L'ora di riferimento sarà quella indicata sul referto arbitrale. Nelle gare di qualificazione e intergirone, se allo scadere del tempo la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, l'inning potrà non essere completato su richiesta della squadra di casa. Nelle gare di finale 5° e 3° posto, qualora una squadra sia in una situazione di svantaggio non più recuperabile negli inning ancora da disputare, la gara sarà considerata terminata per motivi organizzativi.

Nelle gare di qualificazione e intergirone è ammesso il pareggio. Nelle gare di finale 5° e 3° posto, in caso di parità al termine dei 6 inning o allo scadere del tempo, verrà assegnata la vittoria alla squadra col miglior quoziente di punti segnati per inning giocato. Nella gara di finale 1° posto, in caso di parità al termine dei 6 inning regolamentari o allo scadere del tempo, si proseguirà con la regola del tie-break con l'ultimo eliminato dell'inning precedente in seconda base, un out ed in battuta il giocatore del line-up che ne ha diritto. In caso di ulteriore parità dopo 2 extra-inning, si darà preferenza alla squadra che ha ottenuto il miglior quoziente di punti segnati per inning giocato. Nella fase di attacco di ogni inning non potranno essere segnati più di 4 (quattro) punti. Una volta segnato il quarto punto l'inning terminerà immediatamente.

In caso di maltempo sono ammesse una o più interruzioni nell'arco della gara nei limiti del tempo regolamentare. In caso di sospensione o allo spirare del tempo concesso, il risultato si considererà valido a tutti gli effetti se sono stati giocati almeno due inning completi.

Un giocatore, una volta che sia stato sostituito e che sia uscito dal campo, non potrà essere rimesso in gioco durante la stessa partita, salvo il caso in cui una squadra subisca un infortunio e non abbia più riserve a disposizione. Non è obbligatorio schierare in una stessa partita tutti i giocatori del roster.

La mancata presentazione della squadra in campo entro i 15 minuti successivi all'orario prefissato e la violazione delle regole riguardanti i lanciatori/ricevitori comportano la sconfitta con il punteggio di 9-0.

LANCIATORI E RICEVITORI

Un lanciatore, nell'arco del Torneo, non potrà lanciare per più di 9 (nove) inning per tutta la durata del Torneo con un massimo di 3 (tre) inning al giorno, disputati anche in più partite. Il lanciatore rimosso non potrà lanciare nella stessa partita ma potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo. Effettuare anche un solo lancio su un battitore verrà conteggiato come inning completo a carico del lanciatore.

Il ricevitore può ricevere al massimo 3 (tre) inning per partita. Anche un solo lancio è conteggiato come inning.

SQUADRA DI CASA

Nelle qualificazioni, viene considerata squadra di casa la prima menzionata nelle partite in calendario. La squadra di casa occuperà il dug-out di 3° base. Per le partite di intergirone e finale l'home team è determinata per sorteggio.



DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Nelle partite di qualificazione e intergirone, si assegneranno 2 punti alla squadra vincente, 0 punti alla squadra perdente, 1 punto a ciascuna squadra in caso di pareggio. Se due o più squadre si trovassero a parità di punti in classifica al termine delle gare di qualificazione/intergirone, verrà data preferenza alla squadra che abbia vinto lo scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si darà preferenza alla squadra che ha ottenuto il miglior quoziente di punti segnati per inning giocato

ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri federali. In caso di indisponibilità, l'Organizzazione provvederà ad una adeguata sostituzione. Ogni decisione e/o giudizio dell'arbitro è inappellabile. Agli arbitri compete il pieno controllo della gara. Nessun protesto tecnico è ammesso.

PERSONE AMMESSE IN CAMPO

Sono autorizzate ad entrare in campo e nel dug-out le seguenti persone:

- 1 dirigente/accompagnatore (persona di riferimento per gli Organizzatori)
- 1 classificatore di squadra
- 1 manager e 2 coaches in divisa
- gli atleti componenti la squadra.

Qualora una delle persone ammesse in campo fosse espulsa in seguito a decisione arbitrale automaticamente riceverà squalifica per una gara e quindi non potrà presentarsi in campo nella gara immediatamente successiva disputata dalla propria squadra.

PREMIAZIONI

La presenza alla Cerimonia di premiazione delle squadre con un'adeguata rappresentanza di atleti, è considerato un atto di rispetto e considerazione verso l'Organizzazione.

Tutte le squadre verranno premiate in relazione al risultato sportivo conseguito. Per scelta degli Organizzatori, non verranno invece attribuiti premi con riferimento a performance individuali ma verrà assegnato un riconoscimento come "**MAN OF THE MATCH - TECHNIC**" all'atleta che si sarà distinto, a giudizio del Manager della squadre vincente il Torneo, per attitudine, sportività e comportamento in campo. Per la categoria Ragazzi, sarà assegnato inoltre il premio "**UN FUTURO PIENO DI SUCCESSI - TECHNIC**" all'atleta che, a giudizio dell'Organizzazione, si sia distinto per attitudine e passione sportiva.

RESPONSABILITA'

Parma Baseball e Colorno Baseball declinano ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che si verificassero prima, durante e dopo lo svolgimento del Torneo.

MODIFICHE E INTERPRETAZIONI DEL REGOLAMENTO

Parma Baseball e Colorno Baseball si riservano la facoltà di apportare modifiche al presente Regolamento qualora ciò si rendesse necessario per cause di forza maggiore. Così come si riservano l'esclusiva interpretazione del presente Regolamento qualora dovessero sorgere contestazioni in proposito.